olivetti PRODEST

VIEW

Il word processor per il
PC 128 S

Scheda di riferimento

Avviamento di VIEW

Per attivare VIEW caricare il disco Welcome e selezionare VIEW dal menu Applicazioni.

Comandi dello schermo di comando

(Abbreviazioni tra parentesi)

`*BASIC` (`*B.`)	Richiama il BASIC. Attenzione: il testo in memoria viene cancellato.
`*CAT` (`*.`)	Visualizza il contenuto del disco.
`CHANGE` *origine risultato* * (`C`)	Ricerca tutte le ricorrenze della stringa di origine e le sostituisce con la stringa risultato.
`CLEAR` (`CL`)	Cancella tutti gli indicatori dal testo.
`COUNT` * (`CO`)	Conta il numero delle parole in memoria.
`*DELETE` *nomefile* (`*DE`)	Cancella dal disco il file specificato.
`EDIT` *file-orig file-dest* (`E`)	Inizia l'editing di un file su disco che è troppo grande per la memoria disponibile.
`ESCAPE`	Passa dallo schermo di comando allo schermo di testo e viceversa.
`FIELD` *n* (`FI`)	Assegna la funzione di tabulazione al tasto con valore ASCII *n*. Ripristinare con `FIELD 9`.
`FINISH` (`F`)	Termina una sessione di EDIT scrivendo la parte rimanente di *file-orig* in *file-dest*.
`FOLD on/off`	Attiva e disattiva la funzione che ignora le maiuscole/minuscole con SEARCH, CHANGE e REPLACE. Senza parametri, FOLD comunica lo stato corrente.
`FORMAT` * (`FOR`)	Formatta tutto il testo in memoria.
`LOAD` *nomefile* (`L`)	Carica un file in memoria sostituendo quello presente in memoria prima del comando.
`MICROSPACE` *n* (`MI`)	Attiva la microspaziatura. L'opzione *n* è la larghezza dei caratteri in 1/120esimo di pollice. Il valore di default è 10.
`MODE` *n* (`M`)	Attiva il modo di schermo *n*.
`MORE` * (`MO`)	Scrive il testo in *file-dest* e legge ulteriore testo da *file-orig* durante una sessione di EDIT.
`NAME` *nomefile* (`N`)	Riassegna un nome al file in memoria.
`NEW`	Cancella il testo dalla memoria.
`PRINT` *nomefile* (`P`)	Stampa il testo su modulo continuo. `PRINT` senza nomefile stampa il testo in memoria, con nomefile stampa il contenuto dei file specificati.
`PRINTER` *nomefile* (`PRINTE`)	Carica un driver di stampante in memoria. VIEW utilizza il proprio driver di stampante Epson di default.
`QUIT`	Conclude una sessione di EDIT. Attenzione: probabilmente non tutto *file-orig* verrà letto in *file-dest*.
`READ` *nomefile* * (`RE`)	Legge un file alla fine del documento, eliminando caratteri non voluti.
`REPLACE` *origine risultato* * (`R`)	Ricerca la prima comparizione della stringa di origine e dà all'utente la possibilità di sostituirla o meno con la stringa risultato. `Y` sostituisce la parola, `N` non la sostituisce. **ESCAPE** riporta allo schermo di comando.
`SAVE` *nomefile* (`SA`)	Salva sul disco il testo in memoria.
`SCREEN` *nomefile* (`SC`)	Visualizza il testo sullo schermo esattamente come apparirebbe se fosse stampato.
`SEARCH` *stringa* * (`S`)	Ricerca nel testo la prima comparizione della stringa. Per trovare le successive ricorrenze premere CONTINUA RICERCA.
`SETUP FJI` (`SET`)	Imposta uno o tutti i flag di modo testo.
`SHEETS` *nomefile* (`SH`)	Stampa il testo arrestandosi alla fine di ogni pagina per permettere all'utente di introdurre un nuovo foglio di carta.
`WRITE` *nomefile* *	Scrive il testo sul disco. L'operazione è più lenta rispetto a quella del comando `SAVE`, ma offre il vantaggio di poter utilizzare indicatori.

* Questi comandi possono essere utilizzati con indicatori.

Comandi memorizzabili (schermo di testo)

Per introdurre un comando memorizzabile, spostarsi su una riga vuota, premere EDITING COMANDO, introdurre il codice di due lettere, premere **RETURN** e battere i parametri del comando memorizzabile.

`CE`	Centratura. Centra il testo tra il margine destro ed il margine sinistro.
`RJ`	Giustificazione a destra. Allinea il testo in base all'impostazione di margine destro.
`LJ`	Giustificazione a sinistra. Allinea il testo a sinistra sulla pagina.
`DH`	Definizione di capo-pagina. Definisce il titolo di pagina con i componenti di sinistra, centro e destra.
`DF`	Definizione di piede-pagina. Definisce la nota con i componenti di sinistra, centro e destra.

Notare che i riferimenti a registro di numero sulle righe contenenti i comandi memorizzabili visti qui sopra verranno espansi in fase di stampa.

`HE on/off`	Attivazione/disattivazione capo-pagina. Quando è disattivato, il capo-pagina definito correntemente viene sostituito da una riga vuota.
`FO on/off`	Attivazione/disattivazione piede-pagina. Quando è disattivato, il piede-pagina definito correntemente viene sostituito da una riga vuota.
`DM` *nome macro*	Definizione macro. Il nome della macro deve essere composto da due lettere e deve essere diverso dagli altri comandi memorizzabili. Ricordare di concludere la macro con `EM`.
`EM`	Fine macro.
`SR` *espressione lettera*	Impostazione registro. Imposta il registro specificato dalla lettera al valore dell'espressione. L'espressione può includere riferimenti ad altri registri di numero e agli operatori `+` e `-`.

Esempio	`SR P ¦R+1`
	`DF //Pagina ¦P//`
	Imposta il registro P al valore iniziale del registro R più 1, quindi definisce il piede-pagina in modo che stampi il numero di pagina memorizzato nel registro P.

`PB on/off`	Attivazione/disattivazione salto pagina.
`PL` *n*	Lunghezza pagina. Imposta il margine superiore a n righe. Questa lunghezza comprende i quattro margini ed una riga per capo-pagina e piede-pagina. La lunghezza di default è 66 righe.
`TM` *n*	Margine superiore. Imposta il margine superiore a n righe. L'impostazione di default è 4 righe.
`HM` *n*	Margine di capo-pagina. Imposta il margine di capo-pagina a n righe. L'impostazione di default è 4 righe.
`FM` *n*	Margine di piede-pagina. Imposta il margine di piede-pagina a n righe. L'impostazione di default è 4 righe.
`BM` *n*	Margine inferiore. Imposta il margine inferiore a n righe. L'impostazione di default è 4 righe.
`LM` *n*	Margine sinistro. Imposta il margine sinistro a n spazi. Questo comando viene utilizzato per far rientrare parti di testo in fase di stampa.
`LS` *n*	Interlinea. Provoca la stampa di n righe vuote tra una riga di testo e l'altra.
`TS on/off` *n*	Pagina pari/dispari. Attiva o disattiva la stampa con numerazione pari/dispari. Quando è attivo (on), VIEW stampa n spazi supplementari nel margine sinistro delle pagine a numerazioni dispari e sposta sul margine opposto il titolo e la nota sulle pagine a numerazione pari.
`PE` *n*	Salto pagina. PE da solo arresta la stampa del testo da parte di VIEW, stampa il piede-pagina se presente e passa alla pagina successiva. Se viene fornito il valore n VIEW effettua il salto pagina se il numero di righe restante sulla pagina da stampare è inferiore al valore dato.
`OP`	Pagina dispari. Inserisce un salto pagina se su una pagina a numerazione pari, altrimenti due salti pagina se su una pagina a numerazione dispari.
`EP`	Pagina pari. Inserisce un salto pagina se su una pagina a numerazione dispari, altrimenti due salti pagina se su una pagina a numerazione pari.
`HT` *carattere n*	Evidenziazione. Imposta il carattere di evidenziazione a n. Il carattere può essere `-` oppure `*` per i codici di evidenziazione 1 e 2.
Esempio	`HT * 130` imposta il codice di evidenziazione 2 a 130.

Tasti funzione schermo di testo

FORMATTA PARAGRAFO	Formatta il testo a partire dalla posizione del cursore fino alla fine del paragrafo e cioè fino alla prima riga vuota, a una riga che inizia con uno spazio o a una riga che contiene tabulazioni oppure a una riga contenente testo nel margine sinistro.
INIZIO TESTO	Posiziona il cursore all'inizio del testo. Equivalente a **CTRL** ↑.
FINE TESTO	Posiziona il cursore alla fine del testo. Equivalente a **CTRL** ↓.
CANCELLA FINE DELLA RIGA	Cancella il carattere alla posizione del cursore e tutti i caratteri sulla riga alla destra del cursore.

INIZIO RIGA	Posiziona il cursore all'inizio della riga. Equivalente a **CTRL** ←.
FINE RIGA	Posiziona il cursore alla fine della riga. Equivalente a **CTRL** →.
INSERISCI RIGA	Inserisce una riga vuota alla posizione del cursore, spostando verso il basso la riga su cui era posizionato il cursore.
CANCELLA RIGA	Cancella la riga su cui è posizionato il cursore.
INSERISCI CARATTERE	Inserisce uno spazio alla posizione del cursore, spostando la parte rimanente di riga di un carattere verso destra.
CANCELLA CARATTERE	Cancella il carattere su cui è posizionato il cursore e sposta verso sinistra il testo successivo.
SPOSTA BLOCCO	Sposta il blocco di testo contrassegnato dalla sua posizione originale alla posizione del cursore. Notare che questo non avrà effetto se non è presente spazio sufficiente in memoria per una seconda copia del blocco.
MAIUSCOLO/ MINUSCOLO	Modifica la lettera su cui è posizionato il cursore da maiuscola a minuscola e viceversa e sposta il cursore di un carattere verso destra.
MARGINI	Sposta il cursore dall'inizio del margine sinistra all'inizio dell'area principale di testo.
CANCELLA FINO A CARATTERE	Cancella il testo a partire dalla posizione del cursore fino alla prima apparizione del carattere specificato compreso, se il carattere si trova sulla riga del cursore. Se il carattere compare più volte consecutivamente, il testo verrà cancellato fino al carattere più a destra.
EVIDENZIAZIONE 1	Inserisce nel testo un carattere di evidenziazione 1 alla posizione del cursore.
EVIDENZIAZIONE 2	Inserisce nel testo un carattere di evidenziazione 2 alla posizione del cursore.
VAI A INDICATORE	Sposta il cursore sull'indicatore specificato.
IMPOSTA INDICATORE n	Posiziona l'indicatore n sul carattere alla posizione del cursore.
EDITING COMANDO	Sposta il cursore nel margine dei comandi memorizzabili sulla riga del cursore.
CANCELLA COMANDO	Cancella il margine dei comandi memorizzabili in corrispondenza della riga del cursore. Questo comando non avrà alcun effetto se il cursore si trova all'interno del margine dei comandi memorizzabili.
CANCELLA BLOCCO	Cancella il blocco di testo contrassegnato.
CONTINUA RICERCA	Continua la ricerca della stringa di origine (comando SEARCH).
FORMATTAZIONE	Attiva o disattiva la formattazione.
GIUSTIFICAZIONE	Attiva o disattiva la giustificazione.
INSERIMENTO/ SOVRASCRITTURA	Passa da sovrascrittura a inserimento e viceversa.
RIGA CAMPIONE	Introduce una riga prima della riga del cursore e posiziona in questa riga la riga campione di default per il modo di schermo corrente.
DIVIDI RIGA	Divide la riga su cui è posizionato il cursore in corrispondenza del cursore, spostando la parte destra della riga nella riga sottostante.
UNISCI RIGHE	Riunisce la riga al di sotto del cursore in fondo alla riga del cursore.
TRASFORMA IN RIGA CAMPIONE	Inserisce due puntini nel margine dei comandi memorizzabili in corrispondenza della riga del cursore per indicare che la riga deve essere usata come riga campione.

Altri comandi di modo testo

Tasti freccia	I quattro tasti freccia spostano il cursore di un carattere per volta. Notare che lo spostamento verso l'alto e verso il basso all'interno del margine sinistro posizioneranno il cursore nell'area principale di testo. Lo spostamento verso l'alto o verso il basso all'interno di un'area di tabulazione posizionerà il cursore all'inizio dell'area di tabulazione.

SHIFT con i tasti freccia

Orizzontalmente	Sposta il cursore all'inizio della parola precedente o successiva o alla fine della riga.
Verticalmente	Sposta il cursore di uno schermo per volta.

CTRL con i tasti freccia

Orizzontalmente	Sposta il cursore all'inizio o alla fine della riga.
Verticalmente	Sposta il cursore all'inizio o alla fine del testo.
COPY	Copia un blocco di testo contrassegnato alla posizione del cursore.
SHIFT COPY	Inserisce la riga campione corrente su una nuova riga alla posizione del cursore.
DELETE	Cancella il carattere a sinistra del cursore. In modo inserimento, il testo viene compattato.
ESCAPE	Passa dallo schermo di comando a quello di testo e viceversa.

Evidenziazioni estese

Per utilizzare questo tipo di evidenziazioni dovrebbe essere presente il comando memorizzabile `HT 2 130` nel testo. Questo comando trasforma il codice di evidenziazione 2 inviato da VIEW al driver di stampante da 129 a 130. Gli effetti saranno i seguenti:

`-`	Attiva o disattiva la sottolineatura che, comunque, viene disattivata automaticamente alla fine della riga.
`***`	Attiva o disattiva il grassetto.
`*`	Il carattere successivo fa parte del set di caratteri esteso.
`*-`	Inizia la scrittura deponente che viene annullata automaticamente alla fine della riga.
`**`	Inizia la scrittura esponente che viene annullata automaticamente alla fine della riga.
`**-`	Ritorna alla stampa normale dopo la scrittura deponente o esponente.
`*--`	Attiva o disattiva il mantenimento delle maiuscole/minuscole.
`*-*`	Attiva o disattiva il corsivo.
`*---`	Disattiva tutte le funzioni. Utilizzare questo comando all'inizio di tutti i documenti.
`--`	Utilizzata solo da ViewIndex.

Ulteriori note

Tutti i comandi del sistema di archiviazione quali ad esempio `*COPY` ed i comandi del sistema operativo quali `*TV` e `*FX` possono essere utilizzati dallo schermo di comando. Per informazioni consultare i relativi manuali per l'utente.

`1` e `0` sono sinonimi di `ON` e `OFF` nello schermo di comando e nei comandi memorizzabili.

0258,218-01